这周的话，先是周一的时候开了planning meeting，给大家都分了story。我领了一个比较简单的。

然后就是开了retrospective meeting，详细得说了good 和 bad，scrum master和manager很认真，把每一条 bad 全部都记下来，还做了一些解答，对于没做到的事情，还提了方案，感觉很棒。例如之前说到的每次wave末期就爆炸的情况（中尤其是UI5 1802 这个wave），scrum master对每个story特意加上了一项叫做elaboration的流程，确保我们把story的所有情况尤其是design搞清楚了再做，如果实在不清楚的话，我们可以拒绝这个story，这样的话应该可以避免大量的后期返工的问题，感觉很棒。

还做了一个公示牌，把近期release的日程写在上面，这样大家对ddl就很熟悉啦。我这种懒人最需要这个，捂脸